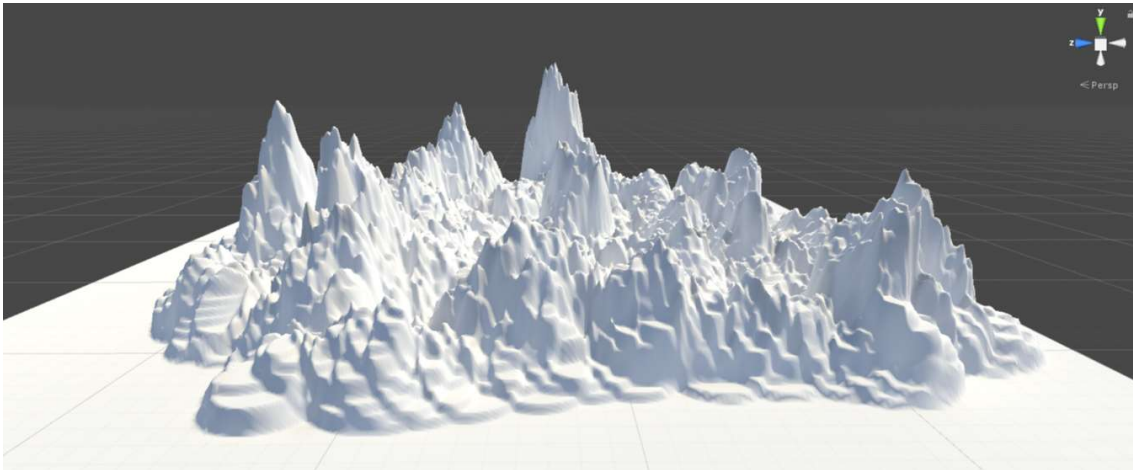


# Terrain Fbx Exporter

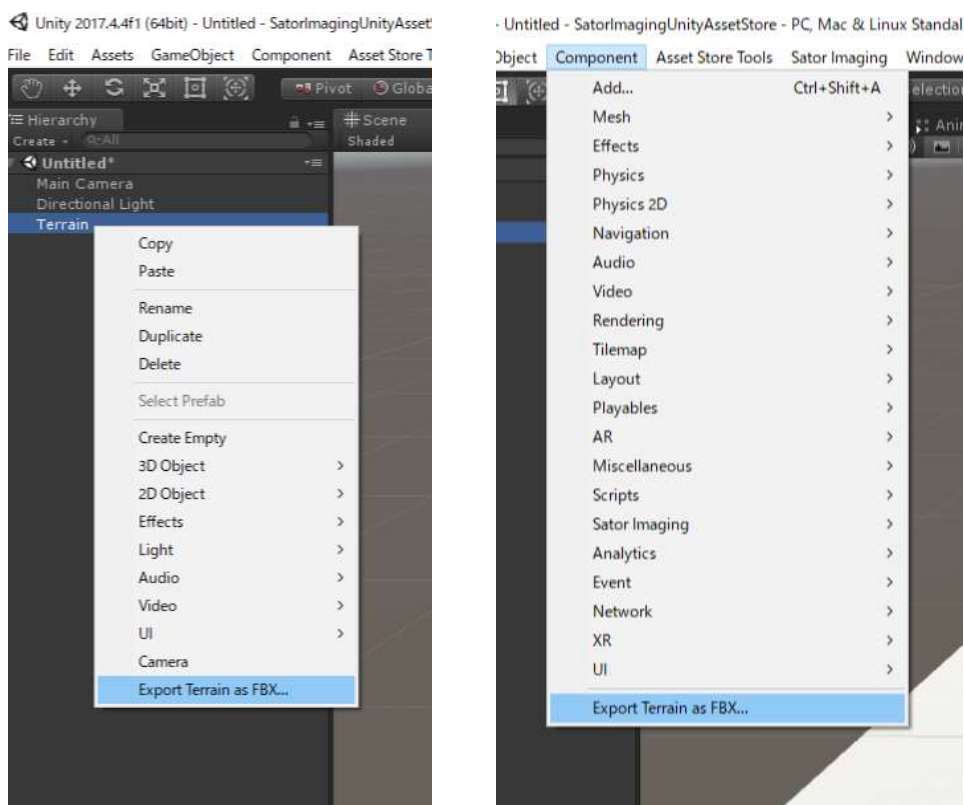


## 概要

このツールは選択した Terrain オブジェクトを Ascii FBX 形式で書き出します。

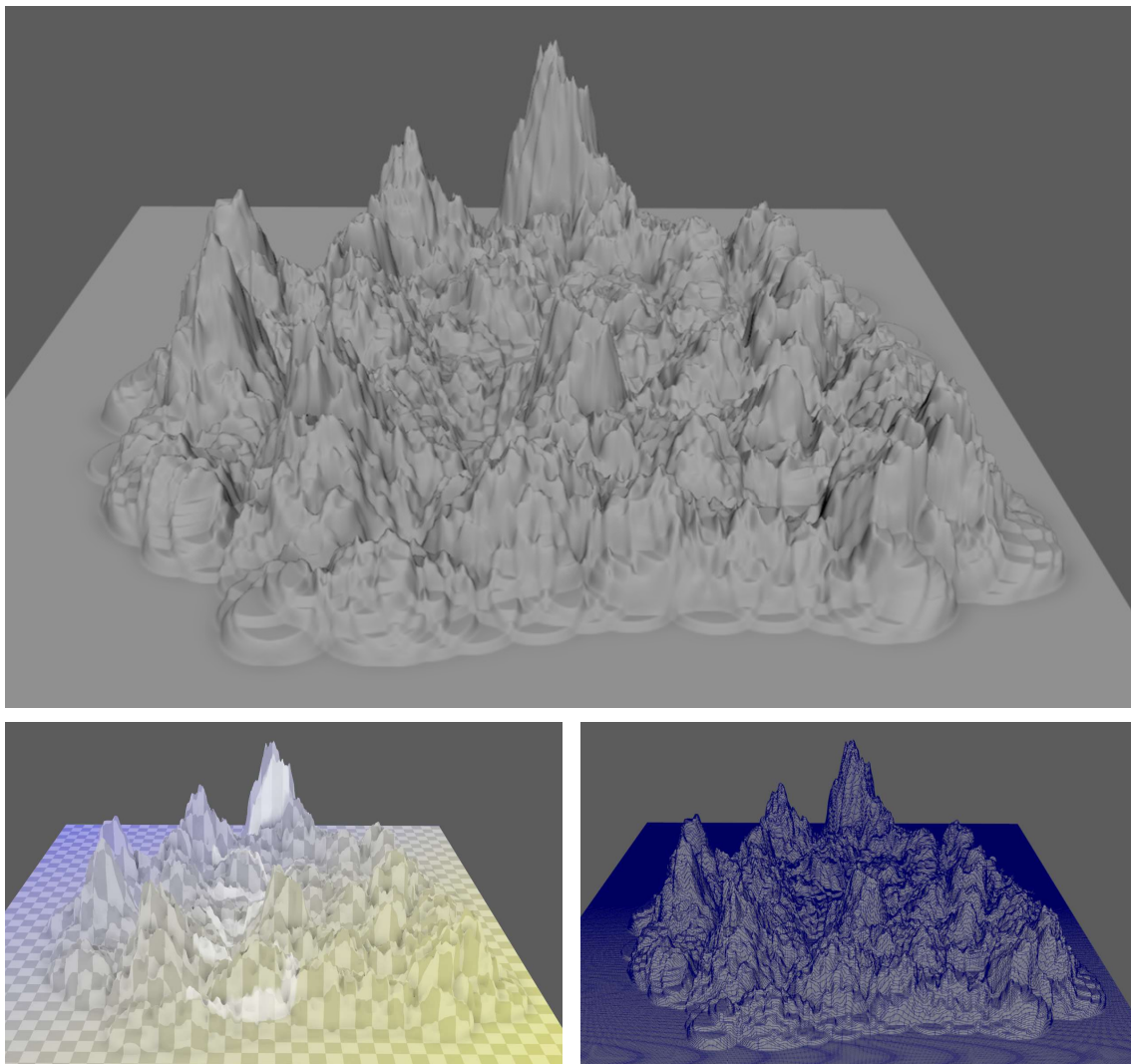
## 使い方

Terrain を選択した状態で、Hierarchy パネルの右クリックメニューまたはメインウインドウの Components メニューから「Export Terrain as FBX…」を選択します。



## 動作確認済みの DCC ツール

Autodesk 製品および ZBrush で、メッシュ、UV、法線が読み込み可能です。



## FBX Converter が必要な場合

Blender と Substance Painter では、このツールで書き出した FBX ファイルを読み込むことはできません。

Autodesk FBX Converter 2013.3 のアーカイブが以下の URL で公開されているので、書き出した FBX を変換してから読み込んでください。

<https://www.autodesk.com/developer-network/platform-technologies/fbx-converter-archives>